

# Таймери/лічильники

[1 Сторожовий таймер](#)

[2 Таймер-лічильник типу А](#)

[3 Таймер-лічильник тип D](#)

## 1 Сторожовий таймер

Мікроконтролер ATtiny2313 має у своєму складі багатофункціональний сторожовий таймер (Watchdog Timer або WDT). Цей таймер має такі основні особливості:

- синхронізація від окремого внутрішнього генератора;
- три режими роботи :
- генерація запиту на переривання;
- системне скидання;
- генерація переривання і скидання;
- час спрацьовування від 16 мс до 8 с;
- можливість апаратного включення охоронного таймера (WDTON) для режиму підвищеної надійності.

Сторожовий таймер (WDT) виконаний у вигляді лічильника імпульсів, які поступають від спеціального внутрішнього генератора з частотою 128 кГц (рисунок 1). Схема WDT формує запит на переривання або системне скидання в той момент, коли вміст лічильника досягає заданого значення.

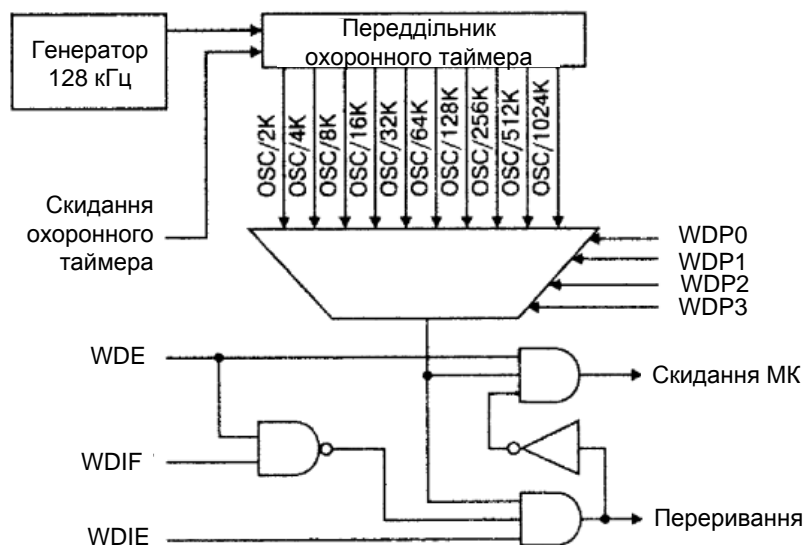


Рисунок 1 – Блок-схема сторожового таймера

Таблиця 1– Регістр керування сторожовим таймером – WDTCSR

Біти	7	6	5	4	3	2	1	0	WDTCSR
	WDIF	WDIE	WDP3	WDCE	WDE	WDP2	WDP1	WDP0	
Читання/Запис	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	
Початковий стан	0	0	0	0	0	0	0	0	

**Біти 5, 2–0 (WDP3–0):** вибір режиму роботи попереднього дільника охоронного таймера. Вони визначають коефіцієнт ділення попереднього дільника сторожового таймера. Усі можливі коефіцієнти ділення і відповідні їм періоди часу наведені в таблиці 2.

Таблиця 2 – Вибір режиму переддільника сторожового таймера

WDP3	WDP2	WDP1	WDP0	Кількість циклів генератора до спрацьовування WOT	Орієнтовний час при VCC = 5,0V
0	0	0	0	2 К (2048) циклів	16 мс
0	0	0	1	4 К (4096) циклів	32 мс
0	0	1	0	8 К (8192) циклів	64 мс
0	0	1	1	16 К (16384) циклів	0,125 с
0	1	0	0	32 К (32768) циклів	0,25 с
0	1	0	1	64 К (65536) циклів	0,5 с
0	1	1	0	128 К (131072) циклів	1,0с
0	1	1	1	256 К (262144) циклів	2,0 с
1	0	0	0	512 К (524288) циклів	4,0 с
1	0	0	1	1024 К (1048576) циклів	8,0 с
1	0	1	0	Зарезервовано	
1	0	1	1		
1	1	0	0		
1	1	0	1		
1	1	1	0		
1	1	1	1		

**Біт 6 (WDIE):** біт дозволу переривань від сторожового таймера.

**Біт 3 (WDE):** дозвіл режиму скидання. Прапор WDE дублює прапор WDRF в регістрі MCUSR. Це означає, що WDE завжди встановлений, якщо встановлений WDRF. Для того, щоб очистити WDE, треба спочатку очистити WDRF.

Таблиця 3 – Вибір режиму роботи сторожового таймера

WDTON (fuse)	WDE	WDIE	Режим охоронного таймера	Дія по завершенню контрольного часу
0	0	0	Таймер зупинений	Нет
0	0	1	Режим переривання	Виклик переривання
0	1	0	Режим скидання	Системний скид
0	1	1	Режим переривання та скидання	Виклик переривання та перехід до режиму системного скидання
1	x	x	Режим скидання	Системне скидання

*У нормальному режимі роботи* необхідно, щоб програма періодично скидала охоронний таймер за допомогою команди WDR. Програма має бути написана так, щоб команда скидання завжди приходила раніше, ніж вміст таймера досягне кінця. Якщо система зависне і перестане перезапущати лічильник, то він долічить кінця. Це викличе переривання або системне скидання. В результаті програма почне працювати спочатку.

*У режимі переривань* при витіканні заданого часу система WDT виробляє запит на переривання. Цей запит може використовуватися для пробудження мікроконтролера з будь-якого сплячого режиму.

*У режимі системного скидання* при витіканні заданого часу WDT викликає системне скидання. Це використовується для того, щоб запобігти зависанню системи у разі помилки в програмі.

*Третій режим об'єднує можливості двох перших режимів.* Спочатку викликається переривання, а потім відбувається системне скидання. Цей режим застосовується, наприклад, у тому випадку, коли перед викликом системного скидання необхідно зберегти важливі параметри.

**Біт 7 (WDIF):** прапор переривання від сторожового таймера. Цей біт встановлюється при спрацьовуванні сторожового таймера, якщо вибраний режим переривань.

**Біт 4 (WDCE):** дозвіл зміни режимів сторожового таймера. Цей біт використовується при зміні стану бітів попереднього дільника і біта WDE. Перед тим, як скинути біт WDE і змінити стан біт попереднього дільника, має бути встановлений розряд WDCE. Після запису в нього одиниці біт WDCE буде автоматично скинутий апаратним шляхом після закінчення чотирьох машинних циклів.

*Для зміни режиму роботи сторожового таймера треба виконати певну послідовність дій. Для скидання прапора WDE і зміни коефіцієнта перерахунку таймера необхідно виконати:*

*1) однією командою встановити в одиницю WDCE і біт WDE.*

*2) впродовж наступних чотирьох циклів тактового генератора записати необхідне значення у біт WDE і біти установки коефіцієнта дільника (WDP). Одночасно біт WDCE має бути скинутий. Усі ці три види значень необхідно записувати однією операцією.*

За командою з мнемокодом WDR виконується скидання перерахункової схеми у вихідний (нульовий) стан.

; Reset Watchdog  
WDR

Для запуску сторожового таймера необхідно в програмі виконати команду WDR і потім установити в одиничний стан розряд *WDCE* і біт *WDE* WDTCSR. Записати необхідне значення у біт WDE, WDIE і біти установки коефіцієнта дільника (WDP). Одночасно біт WDCE має бути скинутий

```

; Turn off global interrupt
cli
; Reset Watchdog Timer
wdr
; Start timed sequence
in r16, WDTCSR
ori r16, (1<<WDCE) | (1<<WDE); 00011000b
out WDTCSR, r16
; -- Got four cycles to set the new values from here -
; Set new prescaler(time-out) value = 64K cycles (-0.5 s)
ldi r16, (1<<WDE) | (1<<WDP2) | (1<<WDP0); 00001101b
out WDTCSR, r16
; -- Finished setting new values, used 2 cycles -
; Turn on global interrupt
sei

```

Для зупинки сторожового таймера необхідно очистити біт WDRF в регістрі MCUSR; установити в одиничний стан розряд *WDCE* і біт *WDE* WDTCSR; записати 0 у біт WDE, WDIE.

```

WDT_off:
; Turn off global interrupt
cli
; Reset Watchdog Timer
wdr
; Clear WDRF in MCUSR
in R16, MCUSR
andi R16, (0xff & (0<<WDRF))
out MCUSR, R16
; Write logical one to WDCE и WDE
; Keep old prescaler setting to prevent unintentional time-
;out
in R16, WDTCSR
ori R16, (1<<WDCE) | (1<<WDE)
out WDTCSR, r16
; Turn off WDT
ldi R16, (0<<WDE) | (0<<WDIE)
out WDTCSR, R16
; Turn on global interrupt
sei
ret

```

## 2 Таймер-лічильник типу А

Таймер-лічильник типу А є в мікроконтролерів усіх типів. Він має ім'я Т/С0 (X = 0). Таймер-лічильник типу А формує запит переривання Т/С0 OVF при переповненні восьми розрядного базового лічильника TCNT0. Структурна схема таймера-лічильника типу А зображена на рисунку 2.

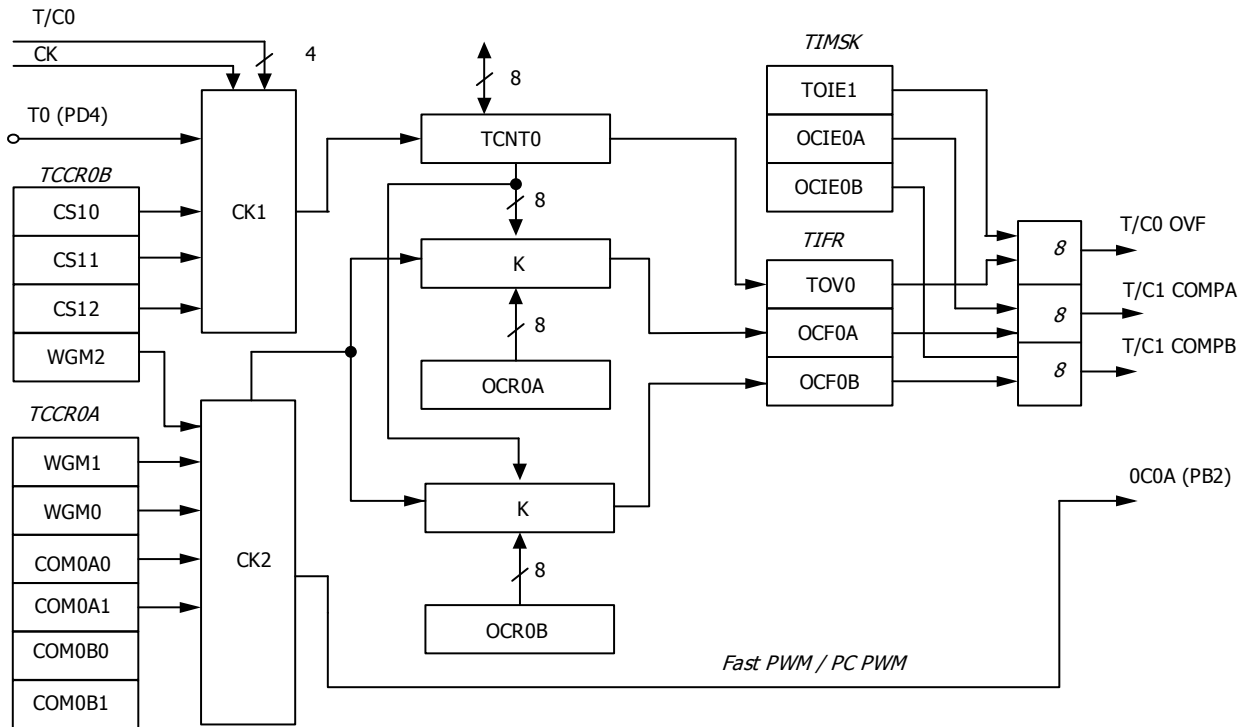


Рисунок 2 – Структурна схема таймера-лічильника типу А.

Тактовий сигнал мікроконтролера СК надходить у перерахункову схему, що представляє собою десяти розрядний лічильник, де виконується розподіл частоти тактового сигналу на 8, 64, 256 і 1024. Сигнали з чотирьох виходів перерахункової схеми надходять у схему керування СК1 (мультиплексор). При наявності в мікроконтролері таймера-лічильника Т/С1 ці ж сигнали надходять у Т/С1.

У схему керування надходять також тактовий сигнал СК1 і сигнал із зовнішнього джерела, прийнятий на вхід Т0.

Схема керування в залежності від комбінації станів розрядів CS00, CS01 і CS02 регістра керування TCCR0B передає один із сигналів, що надходять, на рахунковий вхід базового лічильника TCNT0, що веде рахунок на додавання. При переповненні лічильника TCNT0 встановлюється в одиничний стан розряд TOV0 регістра TIFR і при одиничному стані розряду TOIE0 регістра TIMSK у блок переривань надходить запит переривання Т/С0 OVF.

Попередній дільник таймерів/лічильників 0 і 1 містить чотири ступені розподілу: СК/8, СК/64, СК/256 і СК/1024, де СК - вхідний тактовий сигнал. Крім того, як джерела тактових сигналів можуть бути використані сигнали від зовнішніх джерел, тактовий сигнал СК і нульовий тактовий сигнал (STOP).

Таблиця 4 – Регістр керування таймером/лічильником 0 - TCCR0B

Біти	7	6	5	4	3	2	1	0	TCCR0B
	FOC0A	FOC0B			WGM02	CS02	CS01	CS00	
Читання/Запис	W	W	R	R	R	R/W	R/W	R/W	
Початковий стан	0	0	0	0	0	0	0	0	

**Біт 7, 6 — FOC0A, FOC0B** – примусова зміна сигналу на виході спів падання (канал А, В). Біт FOC0A, FOC0B активний тільки для режимів Normal, CTC. Не викликає переривання, таймер у режимі CTC не скидається. При читанні регістра значення біт FOC0A, FOC0B завжди дорівнює нулю.

Таблиця 5 – Керування таймером/лічильником 0 - TCCR0B

CS02	CS01	CS00	Опис
0	0	0	Таймер лічильник 0 зупинений
0	0	1	СК
0	1	0	СК/8
0	1	1	СК/64
1	0	0	СК/256
1	0	1	СК/1024
1	1	0	Зовнішній вхід T0, спадаючий
1	1	1	Зовнішній вхід T0, наростаючий

#### Налаштування TC0 на режим лічби (Normal)

```
LDI R16,$0F
OUT TCNT0, R16      Load the TCNT0 register with $0F (00001111)
LDI R16, 1
OUT TCCR0, R16      Load the TCCR0 register with $01 (00000001)
```

У режимі порівняння (CTC) значення регістра TCNT0 порівнюється зі значенням регістра OCR0x (OCR0A, OCR0B) та встановлюється відповідна ознака переривання OCF0x (OCF0A або OCF0B) та, якщо біт OCIE0x (OCIE0A, OCIE0B) регістра маски переривання TIFSK встановлений у 1, генерується запит переривання. Також може змінюватись стан виходу OC0A мікроконтролера. Це визначається станом біт COM0x1:COM0x0 регістра керування TCCR0A (табл. 6) у відповідності з табл. 7.

Таблиця 6 – Регістр керування таймером/лічильником 0 - TCCR0A

Біти	7	6	5	4	3	2	1	0
	COM0A1	COM0A0	COM0B1	COM0B0			WGM01	WGM00
Читання/Запис	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W
Початковий стан	0	0	0	0	0	0	0	0

Таблиця 7 – Керування виводом OC0A в режимах Normal и CTC

COM0x1	COM0x0	Опис
0	0	Таймер/лічильник 0 відключений від виводу OC0A (PB2)
0	1	Стан виводу змінюється на протилежний
1	0	Вивід скидається в 0
1	1	Вивід встановлюється в 1

Режим Fast PWM («Швидкий ШІМ») дозволяє генерувати високочастотний сигнал з широтно-імпульсною модуляцією. Особливістю роботи схеми порівняння в даному режимі є подвійна буферизація запису в регістр OCR0x, яка полягає у тому, що число, що записується, зберігається в спеціальному буферному регістрі, а зміна змісту регістру порівняння відбувається тільки у момент коли лічильник досягне максимальне значення (рис.4).

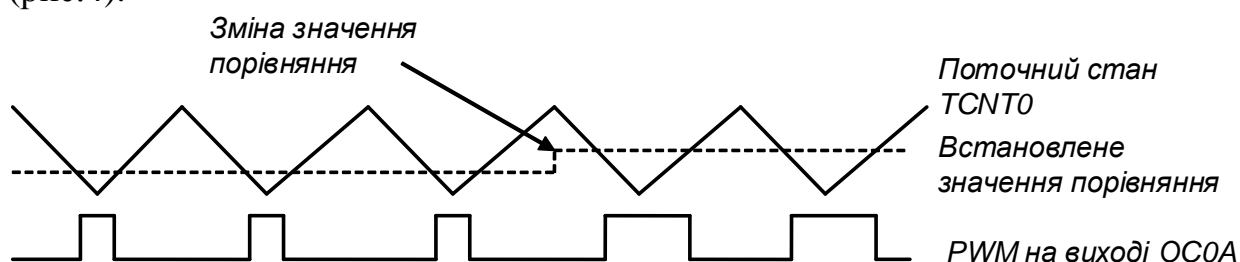


Рисунок 4 – Встановлення нового значення в регістр порівняння OCR0x

Стан виходу OC0A мікроконтролера в даному режимі також визначається станом біт COM0x1:COM0x0 регістра TCCR0A (табл. 8).

Таблиця 8 – Керування виводом OCA в режимах PWM

COM0x1	COM0x0	Опис
0	0	Таймер/лічильник 0 відключений від виводу OC0A (PB2)
0	1	Таймер/лічильник 0 відключений від виводу OC0A (PB2)
1	0	0 коли TCNT0 = OCR0, 1 при скиданні лічильника – в режимі Fast PWM або по скиданню при зворотній лічбі – в режимі Phase Correct PWM (неінвертований ШІМ)
1	1	1 коли TCNT0 = OCR0, 0 при скиданні лічильника – в режимі Fast PWM або по скиданню при зворотній лічбі – в режимі Phase Correct PWM (інвертований ШІМ)





Біт 7, 1 – TOIE1, TOIE0: дозвіл переривання у режимі Normal таймера/лічильника 1 та таймера/ лічильника 0.

Біт 6,5 – OCIE1A, OCIE1B: дозвіл переривання таймера/лічильника 1 у режимі порівняння (СТС) в каналі А, В.

Біт 2,0 – OCIE0B, OCIE0A: дозвіл переривання таймера/лічильника 0 у режимі порівняння (СТС) в каналі А, В.

Біт 3 – ICIE1: дозвіл переривання таймера/лічильника 1 у режимі захоплення.

Таблиця 10 – Регістр ознак переривань TIFR

Біти	7	6	5	4	3	2	1	0
	<b>TOV1</b>	<b>OCF1A</b>	<b>OCF1B</b>		<b>ICF1</b>	<b>OCF0B</b>	<b>TOV0</b>	<b>OCF0A</b>
Читання/Запис	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W
Початковий стан	0	0	0	0	0	0	0	0

Біт 7,1– TOV1, TOV0: ознака переповнення таймера/лічильника 1, таймера/лічильника 0.

Біт 6,5, 2, 0 OCF1A,OCF1B,OCF0B, OCF0A: ознака співпадання в каналі А, В таймера/лічильника 1 та таймера/лічильника 0.

2 — OCF0B: Флаг совпадения в канале В.

Біт 3 — ICF1: ознака захоплення змісту таймера/лічильника 1

### 3 Таймер-лічильник тип D

Таймер-лічильник типу D має ім'я T/C1. Він містить шістнадцятирозрядний базовий лічильник і виконує функції захоплення, порівняння та широтно імпульсної модуляції (PWM). Структурна схема таймера-лічильника зображена на рисунку 5.

На рахунковий вхід шістнадцятирозрядного базового лічильника TCNT1H, L з виходу схеми керування СК1 може надходити тактовий сигнал мікроконтролера СК, чи один з чотирьох сигналів з перерахункової схеми T/C1, чи сигнал із зовнішнього джерела, що надходить на вхід T1. В якості входу T1 використовується вивід порту PD5. Вибір сигналу визначається комбінацією станів розрядів CS10, CS11 і CS12 регістра керування TCCR1B. При переповненні базового лічильника встановлюється в одиничний стан розряд TOV1 регістра TIFR і при одиничному стані розряд TOV1 регістра TIMSK у блок переривання надходить запит переривання T/C1 OVF.

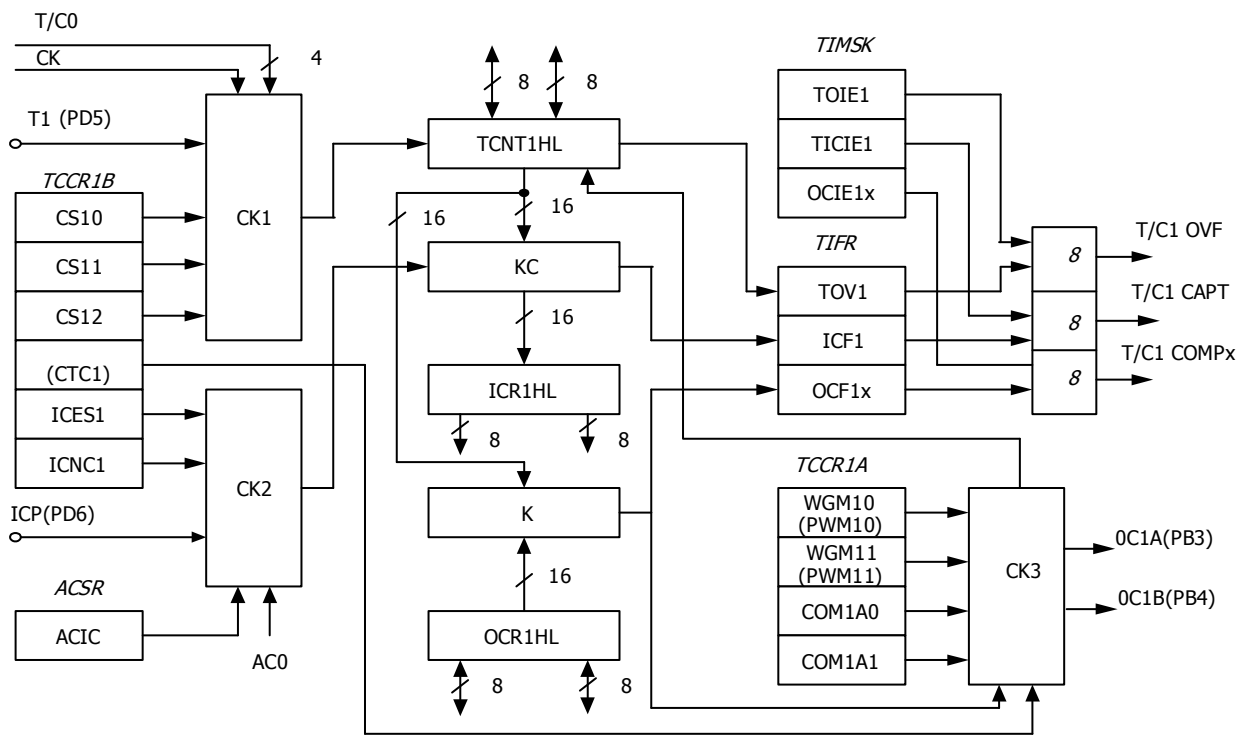


Рисунок 4 – Структурна схема таймера-лічильника типу D

### Настройка T/C1 на режим лічби

```

TIM_OVF1:
    LDI    R16, $FF
    OUT   TCNT1H, R16
    LDI    R16, $E5
    OUT   TCNT1L, R16
    LDI    R16, 0
    OUT   TCCR1A, R16
    LDI    R16, 1
    OUT   TCCR1B, R16
    LDI    R16, $80
    OUT   TIMSK, R16
    LDI    R16, $DF
    OUT   SPL, R16
    SEI
  
```

Схема керування CK2 керує виконанням функції захоплення, що полягає в передачі коду, сформованого в базовому лічильнику, через ключову схему KC у шістнадцятирозрядний регістр захоплення ICR1H, L. При цьому встановлюється в одиничний стан розряд ICF1 регістра TIFR і при одиничному стані розряду ICIE1 регістра TIMSK у блок переривань надходить запит переривання T/C1 CAPT.

Захоплення виконується при зміні значення зовнішнього сигналу, що поступає на вхід ICP, чи внутрішнього сигналу ACO, що надходить з

аналогового компаратора. Вибір сигналу визначається станом розряду АСІ регістра АСРСR, що входить до складу аналогового компаратора. При АСІ = 0 використовується зовнішній сигнал, при АСІ = 1 – внутрішній. Вид зміни сигналу, при якому виконується захоплення, визначається станом розряду ІСЕС1 регістра ТССR1В. При ІСЕС1 =0 захоплення виконується з появою негативного фронту сигналу, а при ІСЕС1 = 1 - позитивного фронту.

Розряд ІСНС1 регістра ТССR1В керує роботою схеми подавлення завад. При ІСНС1 = 0 захоплення виконується з кожною появою фронту заданої полярності.

При ІСНС1 = 1 захоплення відбувається, якщо перед появою фронту на протязі чотирьох тактів сигнал зберігає постійне значення.

Таблиця 11 – Регістр керування В таймера/лічильника 1 – ТССR1В

Біт	7	6	5	4	3	2	1	0
\$2E(\$4E)	ІСНС1	ІСЕС1	—	WGM13	WGM12	CS12	CS11	CS10
Читання/Запис	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
Початковий стан	0	0	0	0	0	0	0	0

### Настройка Т/С1 на режим захоплення

```

TIM_CAPT1:
    LDI R16, 0
    OUT TCNT1H, R16
    OUT TCNT1L, R16
    OUT ICR1H, R16
    OUT ICR1L, R16
    OUT ACSR, R16
    OUT TIMSK, R16
    OUT TCCR1A, R16
    LDI R16,$01
    OUT TCCR1B, R16
    SEI
    
```

Схема керування СКЗ керує виконанням функції порівняння/PWM. Функція порівняння полягає у видачі визначеного значення сигналу на виході ОС1х при збігу кодів у базовому лічильнику і шістнадцятирозрядному регістрі порівняння ОСR1H, L, яке виявляється за допомогою компаратора К. При цьому також встановлюється в одиничний стан розряд ОСF1Ах регістра TIFR і при одиничному стані розряду ОСI1х регістра TIMSK у блок переривань надходить запит переривання Т/С1 COMP.

Таблиця 12 – Регістр керування А таймера/лічильника 1 – TCCR1A

Біт	7	6	5	4	3	2	1	0
\$2F(\$4F)	COM1A1	COM1A0	COM1B1	COM1B0			WGM11	WGM10
Читання/Запис	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
Початковий стан	0	0	0	0	0	0	0	0

### Настройка T/C1 на режим порівняння

TIM\_COMP1:

```
LDI R16,0
OUT TCNT1H, R16
LDI R16, $30
OUT TCNT1L, R16
LDI R16, $40
OUT TCCR1A, R16
LDI R16,1
OUT TCCR1B, R16
LDI R16, 0
OUT OCR1AH, R16
LDI R16, $47
OUT OCR1AL, R16
LDI R16, $40
OUT TIMSK, R16
SEI
```

Функція PWM полягає у видачі на вихід OC1 імпульсного сигналу з заданим періодом повторення і заданою тривалістю імпульсу. При цьому також періодично формується запит переривання T/C1 COMP.

Робота схеми СКЗ визначається комбінацією станів розрядів WGM11, WGM10 (PWM10, PWM11), COM1x0 і COM1x1 регістру керування TCCR1A. При нульовому стані всіх чотирьох розрядів функція порівняння/PWM не виконується і вихід OC1 відключений від виводу порту

При WGM 10=0, WGM 11=0 і інші комбінації станів розрядів COM1x0 і COM1x1 виконується функція порівняння (табл.13). При виконанні функції порівняння режим роботи базового лічильника залежить від стану розряду WGM12 (CTC1) регістра керування TCCR1B. При WGM12=1 базовий лічильник при збігу кодів скидається в нульовий стан і продовжує рахунок, починаючи з 0.

При WGM12 = 0 він продовжує рахунок до переповнення і далі веде рахунок, починаючи з 0. При одиничному стані хоча б одного з розрядів

WGM10 і WGM11 і одиничному стані розряду COM1x1 виконується функція PWM. У цьому випадку базовий лічильник веде лічбу на додавання до одержання числа 255 або 511, або 1023, переходить у режим рахунку на вирахування, веде лічбу на вирахування до одержання числа 0 і знову повертається в режим рахунку на додавання. Вибір максимального числа ( $N_{max}$ ), до якого ведеться рахунок на додавання, визначається комбінацією станів розрядів WGM11 і WGM10 регістра керування TCCR1A.

Сигнал PWM формується шляхом зміни значення сигналу на виході OC1x при збігу кодів у базовому лічильнику і регістрі OCR1x у процесі рахунку на додавання і на вирахування. Вид зміни сигналу залежить від стану розряду COM1x0. На рисунку 5 зображені графіки зміни числа в базовому лічильнику (TCNT1) і часові діаграми сигналу PWM при різних станах розряду COM1x0.

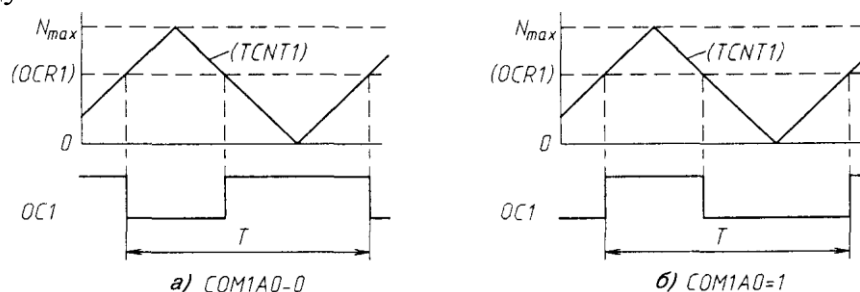


Рисунок 5 – Графіки зміни числа в базовому лічильнику (TCNT1) і тимчасові діаграми сигналу PWM при різних станах розряду COM1A0.

Період сигналу PWM ( $T$ ) залежить від максимального числа, до якого виконується рахунок на додавання. При  $N_{max} = 255$  період у 510 разів більше періоду проходження імпульсів на рахунковому вході базового лічильника. При  $N_{max}=511$  і 1023 це відношення дорівнює 1022 і 20461 відповідно.

Розряд WGM12 регістра TCCR1B у режимі PWM не використовується. Запит переривання T/C1 OVF формується при переході базового лічильника від числа 0 до числа 1. При записі коду в регістр OCR1x код запам'ятовується в регістрі тимчасового збереження. Перезапис коду в регістр OCR1x виконується з появою в базовому лічильнику максимального числа, що запобігає появі в сигналі PWM імпульсу з випадковою тривалістю.

Вивід порту PB3 використовується як вивід OC1A, вивід порту PB4 використовується як вивід OC1B у мікроконтролера типу 2313

#### Настройка T/C1 на режим PWM

PWM:

LDI R16,\$C1

OUT TCCR1A, R16  
 LDI R16,1  
 OUT TCCR1B, R16  
 LDI R16, 0  
 OUT OCR1AH, R16  
 LDI R16, \$47  
 OUT OCR1AL, R16

LOOP: RJMP LOOP

Таблиця 13 – Режими роботи таймера/лічильника TC1

Номер режиму	WGM13	WGM12	WGM11	WGM10	Назва режиму	Модуль лічби (TOP)	Оновлення регістрів OCR1A та OCR1B	Момент установки флагу TOV1
0	0	0	0	0	Normal	\$FFFF	Безпосередньо	\$FFFF
1	0	0	0	1	Phase correct PWM, 8-бітний	\$00FF	При TOP	\$0000
2	0	0	1	0	Phase correct PWM, 9-бітний	\$01FF	При TOP	\$0000
3	0	0	1	1	Phase correct PWM, 10-бітний	\$03FF	При TOP	\$0000
4	0	1	0	0	СТС (скидання при співпадінні)	OCR1A	Безпосередньо	\$FFFF
5	0	1	0	1	Fast PWM, 8-бітний	\$00FF	При TOP	При TOP
6	0	1	1	0	Fast PWM, 9-бітний	\$01FF	При TOP	При TOP
7	0	1	1	1	Fast PWM, 10-бітний	\$03FF	При TOP	При TOP
8	1	0	0	0	Phase and Frequency Correct PWM	ICR1	\$0000	\$0000
9	1	0	0	1	Phase and Frequency Correct PWM	OCR1A	\$0000	\$0000
10	1	0	1	0	Phase correct PWM	ICR1	При TOP	\$0000
11	1	0	1	1	Phase correct PWM	OCR1A	При TOP	\$0000
12	1	1	0	0	СТС (сброс при співпадінні)	ICR1	Безпосередньо	\$FFFF
13	1	1	0	1	Зарезервовано	-	-	-
14	1	1	1	0	Fast PWM	ICR1	При TOP	При TOP
15	1	1	1	1	Fast PWM	OCR1A	При TOP	При TOP

Розглянемо приклад створення ефекту «бігуча одиниця» з використанням таймера лічильника.

Основні вузли таймера/лічильника TC1 (рисунок 4):

- TIMSK - Timer Interrupt MaSK register - регістр маски переривання;

- TIFR - Timer Interrupt Flag Register - реєстр ознак переривань;
- TCCR1A - Timer/Counter1 Control Register A – реєстр керування 1 таймера A;
- TCCR1B - Timer/Counter1 Control Register B – реєстр керування 1 таймера B;
- ICR1 - timer/counter1 Input Capture Register1 - вхідний реєстр 1-го таймера
- TCNT1 - Timer/CouNTer1 - реєстр стану таймера
- К - компаратор (Comparator) 16-bit
- OCR1 - timer/counter Output1 Compare Register - вихідний реєстр компаратора

Для формування часових інтервалів потрібно задіяти:

- TIMSK – він визначає, які переривання таймера будемо використовувати;
- TCCR1B – реєстр керування таймером TC1;
- TCNT0 – реєстр стану таймера. Його потрібно обнуляти за перериванням компаратора;
- OCR1A – до нього завантажується число з яким порівнює компаратор.

Таблиця 6 – Реєстр масок переривання таймера/лічильника – TIMSK

Біти	7	6	5	4	3	2	1	0
\$37 (\$57)	<b>TOIE 1</b>	<b>OCIE 1</b>			<b>TICIE1</b>		<b>TOIE0</b>	
Читання/Запис	R/W	R/W	R	R	R/W	R	R/W	R
Початковий стан	0	0	0	0	0	0	0	0

- Bit7 - TOIE1 - Timer/Counter1 Overflow Interrupt Enable - дозвіл переривання по переповненню 1-го таймера
- Bit 6 - OCIE1A - Timer/Counter1 Output Compare Match Interrupt Enable – дозвіл переривання компаратора 1-го таймера
- Bit 3 - TICIE1 - Timer/Counter1 Input Capture Interrupt Enable - дозвіл переривання 1-го таймера
- Bit 1 - TOIE0 - Timer/Counter0 Overflow Interrupt Enable - дозвіл переривання по переповненню 0-го таймера

З реєстра масок переривання таймера/лічильника – TIMSK потрібне тільки переривання компаратора, тому потрібно встановити у TIMSK 6-й біт, а решта залишається 0.

$$\text{TIMSK} = 0b01000000$$

Визначимось з регістром TCCR1B – цікавить тільки 3 молодших біта (CS10...CS12)

Для створення ефекту «бігуча одиниця» світлодіоди повинні перемикатись орієнтовно один раз за секунду. При наявності 8 світлодіодів час перемикання кожного з світлодіодів повинен бути  $1/8с = 0,125с$  (125 мс). При тактовій частоті мікроконтролера 10 МГц його період 100 нс. Максимальне значення таймера:  $2^{16} = 65535$ .

Наша задача – підібрати тактову частоту таймера так, щоб він рахував до 65535 за 125мс.

При тактовій частоті 10 МГц таймер дорахує до кінця за  $100 \text{ нс} * 65536 = 6,6 \text{ мс}$  – мало!

Якщо тактову частоту поділити на 8:

$$6,6 * 8 = 52 \text{ мс} - \text{також мало.}$$

А якщо на 64?

$$6,6 * 64 = 419 \text{ мс, що більше ніж } 125\text{мс.}$$

Потрібно встановити Bit1, Bit0 TCCR1B для коефіцієнту поділу частоти на 64. Так

$$\text{TCCR1B} = 0b00000011$$

Визначимо число, що буде завантажено до OCR1A з яким буде порівнювати компаратор поточний стан таймера. Тактова частота таймера в 64 рази менше частоти кварцу. Значить її період - у 64 рази більше:

$$100 \text{ нс} * 64 = 6,4 \text{ мкс.}$$

Підрахуємо кількість тактових імпульсів за час 125 мс:

$$125\text{мс} / 6,4 \text{ мкс} = 19531$$

Затримка у 125мс дорівнює 19531 імпульсів. Саме це число завантажимо у OCR1A. Цей регістр складається з двох 8 бітних регістрів OCR1AH та OCR1AL. Перетворимо 19531 у шістнадцяти розрядне число й завантажимо його до OCR1AH (старша частина) та OCR1AL (молодша частина).

$$19531(10) = 4C4B(16).$$

$$\text{OCR1AH} = 0x4C$$

$$\text{OCR1AL} = 0x4B$$

Програма на мові Assembler для створення ефекту «бігуча одиниця» з використанням таймера лічильника TC1.

```
.include "2313def.inc"
.cseg
.org 0
.def temp =R16
.def temp1 =R20

rjmp Reset ;вектора переривань
rjmp INT_0
```



```

rjmp INT_1
rjmp Timer1_capt1
rjmp Timer1_compl
rjmp Timer1_OVF1
rjmp Timer0_OVF0
rjmp UART_RX
rjmp UART_UDRE
rjmp UART_TX
rjmp ANA_COMP

;Reset:
INT_0:
INT_1:
Timer1_capt1:
;Timer1_compl:
Timer1_OVF1:
Timer0_OVF0:
UART_RX:
UART_UDRE:
UART_TX:
ANA_COMP:
    reti
;*****
; Ініціалізація
;*****
Reset:    ldi Temp,0b11111111    ;настройка портів
          out DDRB,Temp

          ldi Temp,0b01000000    ;дозвіл переривання компаратора
          out TIMSK,Temp

          ldi Temp,0b00000011    ;тактовий сигнал = СК/64
          out TCCR1B,Temp

          ldi Temp,0x4C          ;ініціалізація компаратора
          out OCR1AH,Temp
          ldi Temp,0x4B
          out OCR1AL,Temp

          ldi Temp,RamEnd        ;установка вказівника стека
          out SPL,Temp

          ldi Temp1,0b00000001    ;ініціалізація індикатора

          ldi Temp,0             ;скид таймера
          out TCNT1H,Temp
          out TCNT1L,Temp

          sei                    ;дозвіл преривання
;*****
; ОСНОВНИЙ ЦИКЛ
;*****
Inf:      rjmp Inf              ;безкінцевий цикл

;*****
; ОБРОБЛЮВАЧ ПЕРЕРИВАННЯ КОМПАРАТОРА
;*****

Timer1_compl:
    ldi Temp,0                  ;скид таймера
    out TCNT1H,Temp
    out TCNT1L,Temp

```

```

Shift:   cpi Temp1,0b10000000 ;порівняти з кінцевим знач.
         breq Init           ;якщо дорівнює - завантаження поч. знач.

         lsl Temp1           ;інакше - зсув ліворуч
         rjmp Output        ;перейти на вивід в порт

Init:    ldi Temp1,0b00000001 ;завантажити поч. значення
Output:  out PortB,Temp1      ;вивід в порт

         reti                ;вихід з оброблювача

```

## Програма формування ШІМ для регулювання яскравості світлодіода (PB2) за натисненням кнопок «-» (PD0) та «+» (PD1)

```

; *****
; Для AVR: ATtiny2313
; Тактова частота: 8МГц
; *****
; Функції: Ініціалізація ШІМ, керування двома кнопками
; *****

        .include "tn2313def.inc"
        .def temp = r16

init:
        ldi temp,RAMEND
        out SPL,temp

; ===== Ініціалізація преддільника =====

        ldi temp,(1<<CLKPCE) ; Активуємо дозвіл запису в
        out CLKPR, temp      ; регістр CLKPR
        clr temp             ; Обнуляємо регістр temp
        out CLKPR, temp      ; Поділ тактової частоти в регістрі CLKPR =1

; ===== Ініціалізація портів =====

        ldi temp,0b00000011
        out PortD,temp       ; відключаємо резистори підтяжки портів D
        com temp
        out DDRD,temp        ; переведення всіх біт порта D на вивід
        ser temp
        out DDRB,temp
        clr temp
        out PortB, temp

; ===== Ініціалізація таймера T0 =====

        ldi temp,$C3;        (1<<COM0A1)|(1<<COM0A0)|(1<<WGM01)|(1<<WGM00)
        out TCCR0A, temp
        ldi temp,1;          (1<<CS00)
        out TCCR0B, temp

; =====Визначення шпаруватості ШІМ =====
        ldi r18, 9
Correct:
        out OCR0A, r18
; =====Main program=====
Sensor:
        SBIS PinD,0          ; читаємо 0 біт регістра введення
        ldi r20,0b00000001   ; та записуємо в r20 значення 1, якщо PD0=0 біт

```

```

        SBIS PinD,1          ; читаємо 1 біт регістра введення
        ldi r20,0b00000010 ; та записуємо в r20 значення 2, якщо PD1=0 біт
        SBRC r20,0          ; якщо 0 біт регістра r20 дорівнює 1,
        rjmp plus          ; то переходимо на мітку plus
        SBRC r20,1          ; якщо 1 біт регістра r20 дорівнює 1,
        rjmp minus         ; то переходимо на мітку minus
        rjmp Sensor

; ===== calculation step PWM =====
plus:
        rcall delay          ; Перехід до підпрограми затримки
        ldi temp, 121        ; Перевіряємо, чи немає переповнення при
        add r18, temp        ; наступному кроці
        brcs plus_1         ; якщо переповнення є, то переходим на
                               ; мітку plus_1
        ldi temp, 112        ; Якщо переповнення не має, зсуваємось на
        sub r18, temp        ; один крок вперед, який дорівнює заданому
                               ; кроку шпаруватості
        rjmp Correct        ; Повернення на опитування кнопок
plus_1:
        ldi r18,135         ; Записуємо кінцеве положення кроку
        rjmp Correct        ; Повернення на опитування кнопок

minus:
        rcall delay          ; Перехід до підпрограми затримки
        ldi temp, 10         ; Перевіряємо, чи немає переповнення
                               ; (результат менше нуля) при
        sub r18, temp        ; наступному кроці
        brcs minus_1        ; Якщо переповнення є, то переходимо на
                               ; мітку minus_1
        inc r18              ; Якщо переповнення немає, зсуваємось на
        rjmp Correct        ; один крок назад, який рівний заданому
                               ; кроку шпаруватості
minus_1:
        ldi r18, 9          ; Записуємо початкове положення кроку
        rjmp Correct        ; Повернення на опитування кнопок

; ===== п/п затримки =====
delay:
        clr r20
        clr r21
        ldi r22,1

delay1:
        dec r20
        brne delay1
        dec r21
        brne delay1
        dec r22
        brne delay1

ret

```

